Title: NetAppArch

Time: 2015-12-24 17:48:07

1. Arch

一个网络程序该如何构造？

(1) client-server

server:

1) a always-on host

维持连接的状态

保证cli所有的时间都能工作，产生意义。

不会因为别人的影响而阻塞

2) services requests from many other host

recv,send的过程

处理请求

3) fix, and well-knowned address, called IP

设定一个固定地址，并让client知道

client:

1) send requests to server

send,recv的过程

生成请求

处理结果

2) do not communicate with each other

A. client间互连，需要先解决获取对方地址信息的问题，而通过服务器连接，地址信息可由服务器统一维护和处理。

不这样的做的坏处：

1. 每个client都需要维护一个巨大的（如1W）的地址（IP或者MAC）表

2. 如果许多客户连接到cli，cli不太可能处理的过来

3. 如果对方断线，你的消息将无法达到

好处：

1. 对应坏处1，只有服务器需要维护这个地址表

2. 对应坏处2，所有处理压力均存在服务器，客户端业务简单化

3. 对应坏处3，服务器可以保存下你的消息，等对方上线后再发送

2. IP address

直接遗留

3. Network App

网络：信息传输的介质，由许许多多介质（link、节点等）互连而成。

通信：信息通过网络传输的过程。